Создание базы данных.  
1) Визуализация таблиц, полей и связей между таблицами.  
2) Скрипт создани базы. Заполнение начальными данными.  
3) Скрипт заполнения базы.  
Создание бизнесс логики  
1) Создание классов сущностей.  
Account  
AccountRole  
Car  
ClassCar  
Invoice  
InvoiceStatus  
2) Созданые абстрактного класса DBManagerFactory.  
DBManager – Возвращает коннекшин к базе данных. Передать ссылку на базу данных, логин и пароль.  
Factory -   
  
3) Создание реализации DBManager под Postgres, MySQL.  
4) Создание интерфесов для сущностей CarSqlDAO, InvoiceSqlDAO.   
Создание контейнера сервлетов.